**Sistema de Venda de Ingressos de Cinema**

**Especificação de Caso de Uso: UC10 - Comprar Ingresso**

**1. Visão Geral e Objetivos:**

**→** Este caso de uso tem por objetivo comprar o ingresso, pelo sistema, para assistir a um filme no cinema.

**2. Atores Envolvidos:**

**→** Cliente

**3. Pré-Condições:**

**→** Precisa que o gerente tenha adicionado e publicado o(s) filme(s) no sistema, juntamente com a(s) sala(s), a(s) sessão(ões), o(s) assento(s) e o(s) preço(s).

**4. Pós-Condições:**

**→** Ingresso emitido para o filme desejado. Pagamento recebido. Venda registrada.

**5. Fluxo de Eventos:**

**5.1. Fluxo Básico:**

5.1.1. Cliente toca no visor da máquina MOVIETICKET.

5.1.2. Sistema exibe os filmes disponíveis (imagem, sala, disponibilidade).

5.1.3. Cliente seleciona o filme que deseja assistir.

5.1.4. Sistema exibe as sessões disponíveis para o filme (sala, hora, se existem assentos).

5.1.5. Cliente escolhe a sessão que deseja assistir.

5.1.6. Sistema solicita a quantidade de ingressos desejada para cada tipo (INTEIRA OU MEIA).

5.1.7. Cliente escolhe o tipo e a quantidade de ingressos desejada e seleciona opção continuar (RN01)

5.1.8. Sistema exibe resumo da compra (Tipo – quantidade – total de ingressos – valor a ser pago) e solicita confirmação.

5.1.9. Cliente confirma a compra.

5.1.10. Sistema aciona o UC08(Receber Pagamento) para recebimento dos valores.

5.1.11. Sistema aciona o UC11(Emitir Ingressos) para imprimir os tickets.

**5.2. Fluxo Exceção:**

**5.2.1. E01 - Cancelar Compra:**

5.2.1.1. A qualquer momento antes do passo 10 do Fluxo Básico, o Cliente aciona a opção Cancelar Compra.

5.2.1.2. O caso de uso é encerrado e o sistema retorna para a tela inicial.

**5.2.2. E02 – Pagamento Não Confirmado:**

5.2.2.1. No passo 10 do Fluxo Básico, o UC08 não retorna a confirmação do pagamento.

5.2.2.2. O caso de uso é encerrado e o sistema retorna para a tela inicial.

**5.2.3. RN01 – Limites Para Quantidade De Ingressos:**

5.2.3.1. Em cada operação de compra de ingressos, o sistema poderá vender até X(variável) ingressos para uma determinada sessão.